

1) Construir un algoritmo que permita calcular el aumento del sueldo según la categoría de puesto ingresada.

Se sabe que los valores actuales de sueldos es la siguiente:

Categoría A \$ 89.000

Categoría B \$ 120.000

Incremento: Categoría A= 12%, Categoría B= 10%.

2) Realice el algoritmo que permita establecer si un número ingresado por teclado es PAR o es IMPAR

Utilizar la función MOD

3) Crear un algoritmo que permita ingresar el nombre de usuario y el password, y nos permita acceder si son correctos. La petición de datos se repetirá mientras el usuario ingrese datos erróneos

4) Calcular el promedio ingresos de caja (en efvo) de un comercio. El algoritmo cesará la carga de datos cuando el ingreso es 0

5) Crea un algoritmo que permita adivinar un número.

Se pide la cantidad de números que se van a leer. Vamos introduciendo números.

Tenemos que contar los positivos, negativos y 0.

Información de salida: Cantidad de positivos, de negativos y de 0.

6) Armar un algoritmo que pida caracteres e imprima 'VOCAL' si son vocales y 'NO VOCAL' en caso contrario, el programa termina cuando se introduce un espacio.

7) Realizar una algoritmo que muestre la tabla de multiplicar de un número introducido por teclado

8) Realice un reloj que se muestre en pantalla avanzando segundo a a segundo

9) Ingresar por teclado una cadena de caracteres y devolver otra cadena con el orden inverso de caracteres

10) Realizar un algoritmo que genere 10 números aleatorios entre 1 y 100, los muestre y luego los devuelva ordenados