

## Ejercicios Resueltos

Archivo: 11-Anno\_Bisiesto.psc

```
// // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // //
```

```
// Año bisiesto es el divisible entre 4, salvo que sea año secular -último de cada siglo, //
```

```
//terminado en «00»-, en cuyo caso también ha de ser divisible entre 400. //
```

```
// // // // // // // // // // // // // // // // // // // // //
```

Algoritmo Anno\_Bisiesto

    Escribir "Ingresa el año a evaluar:" sin saltar

    Leer anno

    Si anno mod 4 == 0 Entonces

        Si anno mod 100 == 0 Entonces

            Si anno mod 400 == 0 Entonces

                Escribir "El año ",anno," es BISIESTO"

            SiNo

                Escribir "El año ",anno," NO es BISIESTO"

        FinSi

    SiNo

        Escribir "El año ",anno," es BISIESTO"

    FinSi

SiNo

    Escribir "El año ",anno," NO es BISIESTO"

FinSi

FinAlgoritmo

```
// // // // // // // // // // // // // // // //
```

Archivo: 12-Multiplos\_de\_2\_y\_3\_hasta\_100.psc

```
// // // // // // // // // // // // // // // //
```

```
// Mostrar los multiplos de 2 y 3 del 1 al 100
```

```
// // // // // // // // // // // // // // // //
```

Algoritmo Multiplos\_de\_2\_y\_3\_hasta\_100

    Escribir "Muestra los multiplos de 2 y 3 hasta el 100"

    escribir ""

    Para num<-1 Hasta 100 Con Paso 1

        //asi indicamos si un numero es multiplo de 3 o de 2

        si (num MOD 2=0 o num MOD 3=0) Entonces

            Escribir num

        FinSi

    FinPara

FinAlgoritmo

```
// // // // // // // // // // // // // // // //
```

Archivo: 13-Multiplos\_de\_2\_y\_3\_hasta\_100.psc

```
// // // // // // // // // // // // // // // //
```

```
// Mostrar los multiplos de 2 y 3 del 1 al 100
```

```
// // // // // // // // // // // // // // // //
```

Algoritmo Multiplos\_de\_2\_y\_3\_hasta\_100

    Escribir "Muestra los multiplos de 2 y 3 hasta el 100"

    escribir ""

    Escribir "de 2: " sin saltar



```

Repetir
  Escribir "Ingrese rubro: (1)Limpieza (2)Comestible (3)Bebidas (4)Varios
(99)Finaliza: " Sin Saltar
  Leer Rubro
  Segun Rubro Hacer
    1:
      Escribir "ingrese importe: " Sin Saltar
      Leer Importe
      Limpieza=Limpieza + Importe
    2:
      Escribir "ingrese importe: " Sin Saltar
      Leer Importe
      Comestible=Comestible + Importe
    3:
      Escribir "ingrese importe: " Sin Saltar
      Leer Importe
      Bebidas=Bebidas + Importe
    4:
      Escribir "ingrese importe: " Sin Saltar
      Leer Importe
      Varios=Varios + Importe
    99:
      Escribir "Finaliza compra..."
  De Otro Modo:
    Escribir "Seleccione el rubro correcto!"

```

```

  Fin Segun
Hasta Que Rubro = 99
Escribir "Totales por Rubro:"
Escribir "Limpieza: ", Limpieza
Escribir "Comestible: ", Comestible
Escribir "Bebidas: ", Bebidas
Escribir "Varios: ", Varios
Escribir "_____ "
Escribir "TOTAL: ", Limpieza+Comestible+Bebidas+Varios
FinAlgoritmo

```

// // // // // // // // // // // // // // // //

```

Archivo: 17-Pago_en_Cuotas.psc
Algoritmo Pago_en_Cuotas
  Importe_Cuota=1000
  cuota=1
  Escribir "Valor de un producto y sus cuotas"
  Escribir ""
  Escribir "Cuota: ", cuota, " es de: ", Importe_Cuota
  Para cuota = 2 hasta 20 Hacer
    Importe_Cuota=Importe_Cuota*2
    Escribir "Cuota: ", cuota, " es de: ", Importe_Cuota
  FinPara

```

FinAlgoritmo

// // // // // // // // // // // // // // // //

Archivo: 18-Peaje.psc

Algoritmo Peaje

    Escribir "Control de pase por Peaje"

    Escribir ""

    Repetir

        Escribir "Ingrese categoría de vehiculo: " Sin Saltar

        Leer Categoria

        Si Mayusculas(Categoria)="A" Entonces

            Categoria\_A=Categoria\_A+1

            Total\_Vehiculos=Total\_Vehiculos+1

        SiNo

            Si Mayusculas(Categoria)="B" Entonces

                Categoria\_B=Categoria\_B+1

                Total\_Vehiculos=Total\_Vehiculos+1

            SiNo

                Si Mayusculas(Categoria)="C" Entonces

                    Categoria\_C=Categoria\_C+1

                    Total\_Vehiculos=Total\_Vehiculos+1

                SiNo

                    Si Mayusculas(Categoria)="X" Entonces

                        Escribir ""

                SiNo

                    Escribir "Categoría NO valida!!"

                FinSi

            FinSi

        FinSi

    FinSi

    Hasta Que Mayusculas(Categoria)="X"

    Escribir "El total de la categoría A: ", Categoria\_A

    Escribir "El total de la categoría B: ", Categoria\_B

    Escribir "El total de la categoría C: ", Categoria\_C

    Escribir "El total de vehículos que pasaron es: ", Categoria\_A+Categoria\_B+Categoria\_C

FinAlgoritmo

// // // // // // // // // // // // // // // //

Archivo: 1-Incremento\_de\_Sueldo.psc

// SI //

// // //

Algoritmo Incremento\_de\_Sueldo

    Escribir "Cálculo de incremento de salarios"

    Sueldo\_A=89000

    Sueldo\_B=120000

    Incremento\_A=12

    Incremento\_B=10

```

Escribir "Ingrese la categoría del empleado (A/B): "
Leer Categoria
Si Categoria = "A" o Categoria ="a" entonces
    Escribir "El nuevo sueldo es: ",Sueldo_A+Sueldo_A*(Incremento_A/100)
FinSi
Si Categoria = "B" o Categoria ="b" entonces
    Escribir "El nuevo sueldo es: ",Sueldo_B+Sueldo_B*(Incremento_B/100)
FinSi

```

FinAlgoritmo

////////////////////////////////////

Archivo: 2-PAR\_o\_IMPAR.psc

//SI - SINO //

////////

Algoritmo PAR\_o\_IMPAR

```

Escribir "Mostrar si un nro es PAR o es IMPAR"
Escribir ""
Escribir "Ingrese un número:"
Leer Num
Si Num MOD 2 == 0 Entonces
    Escribir "Es PAR"
SiNo
    Escribir "Es IMPAR"
FinSi

```

FinAlgoritmo

////////////////////////////////////

Archivo: 3-Usuario\_Pass.psc

// REPETIR junto a SI//

////////

Algoritmo Usuario\_Pass

```

Repetir
Escribir "Usuario:" Sin Saltar
Leer usuario
    Escribir "Password:" Sin Saltar
    Leer clave
    Si (usuario <> "JUAN" y clave <> 7890) Entonces
        Escribir "Los datos ingresados son INCORRECTOS"
        Esperar 2 Segundos
        Borrar Pantalla
    FinSi
Hasta Que usuario=="JUAN" y clave=7890
Escribir "Bienvenido!"

```

FinAlgoritmo

////////////////////////////////////

```
// // // // // // // // // // // // // // // //
Archivo: 4-Caja_Efvo.psc
//REPETIR//
// // // //
Algoritmo Caja_Efvo
    Cuenta=-1
    Acumulado=0
    Escribir "Promedio de ingresos de caja"
    Repetir
        Escribir "Ingreso de caja: "Sin Saltar
        Leer Importe
        Cuenta = Cuenta+1
        Acumulado = Acumulado + Importe
    Hasta Que Importe ==0
    Escribir "El importe acumulado es de: ",Acumulado
    Escribir "El promedio de ingresos es de: ", Acumulado/Cuenta
FinAlgoritmo
```

```
// // // // // // // // // // // // // // // //
```

```
Archivo: 5-Positivos_Negativos_Ceros.psc
// PARA SI //
// // // // //
Algoritmo Positivos_Negativos_Ceros
    cantidad_negativos=0;
    cantidad_positivos=0;
    cantidad_ceros=0;
    Escribir "¿Cuántos números vas a introducir?:";
    Leer cantidad_num;
    Para i<-1 Hasta cantidad_num Hacer
        Escribir "Número ",i,":" ;
        Leer num;
        Si num>0 Entonces
            cantidad_positivos = cantidad_positivos + 1;
        Sino
            Si num<0 Entonces
                cantidad_negativos <- cantidad_negativos + 1;
            SiNo
                cantidad_ceros <- cantidad_ceros + 1;
        FinSi
    FinSi
    FinPara
    Escribir "Números positivos:",cantidad_positivos;
    Escribir "Números negativos:",cantidad_negativos;
    Escribir "Números igual a 0:",cantidad_ceros;
FinAlgoritmo
```

```
// // // // // // // // // // // // // // // //
```

```
Archivo: 6-Reconocimiento_caracteres.psc
// REPETIR - MIENTRAS - SI //
```

```
// // // // // // // //
```

```
Algoritmo Reconocimiento_caracteres
```

```
    Escribir "Algoritmo de reconocimiento de caracteres"
```

```
    Escribir "ingrese un ESPACIO para finalizar"
```

```
    Escribir ""
```

```
    Repetir
```

```
        Escribir "Introduce un carácter:";
```

```
        Leer letra;
```

```
    Hasta que Longitud(letra)=1;
```

```
    Mientras letra<>" " Hacer
```

```
        Si Mayusculas(letra)="A" o Mayusculas(letra)="E" o Mayusculas(letra)="I" o  
Mayusculas(letra)="O" o Mayusculas(letra)="U" Entonces
```

```
            Escribir "VOCAL";
```

```
        SiNO
```

```
            Escribir "NO VOCAL";
```

```
        FinSi
```

```
    Repetir
```

```
        Escribir "Introduce un carácter:";
```

```
        Leer letra;
```

```
    Hasta que Longitud(letra)=1;
```

```
    FinMientras
```

```
FinAlgoritmo
```

```
// // // // // // // // // // // // // // // //
```

```
Archivo: 7-Tabla_de_Multiplicar.psc
```

```
// PARA //
```

```
// // // //
```

```
Algoritmo Tabla_de_Multiplicar
```

```
    Escribir Sin Saltar "¿De qué número quieres mostrar la tabla de multiplicar?:"
```

```
    Leer tabla
```

```
    Para num<-1 hasta 10 Hacer
```

```
        Escribir num," X ",tabla," = ",num*tabla
```

```
    FinPara
```

```
FinAlgoritmo
```

```
// // // // // // // // // // // // // // // //
```

```
Archivo: 8-Reloj.psc
```

```
// PARA x 3 //
```

```
// // // //
```

```
Algoritmo Reloj
```

```
    Para hora <- 0 hasta 23 con paso 1 hacer //horas
```

```
        Para minuto <- 0 hasta 59 con paso 1 hacer //minutos
```

```
            Para segundo <- 0 hasta 59 con paso 1 hacer //segundos
```

```
                Limpiar Pantalla;
```

```
                Escribir "Reloj algoritmico"
```

```
                Escribir hora,":",minuto,":",segundo; //escribe hora:minutos:segundos
```

```
(actualizandose a medida que va pasando cada segundo)
```

```
                Esperar 1 Segundo;
```

```
            finpara
```

```
        finpara
```

```
        finpara
FinAlgoritmo
```

```
// // // // // // // // // // // // // // // //
```

```
Archivo: 9-Cadena_Invertida.psc
```

```
// PARA //
```

```
// // // //
```

```
Algoritmo Cadena_Invertida
```

```
    invertida=""
```

```
    Escribir Sin Saltar "Introduce una palabra:";
```

```
    Leer palabra;
```

```
    Para letra=Longitud(palabra) hasta 0 Con Paso -1 Hacer
```

```
        invertida=concatenar(invertida,Subcadena(palabra,letra,letra));
```

```
    FinPara
```

```
    Escribir "La cadena invertida es:",invertida;
```

```
FinAlgoritmo
```

```
Archivo: A-Mayor_de_3.psc
```

```
Algoritmo Mayor_de_3
```

```
    Escribir "Ingrese tres (3) números, para averiguar cual de ellos es el mayor"
```

```
    Escribir ""
```

```
    Escribir sin saltar "Ingrese el numero 1: "
```

```
    Leer N1
```

```
    Escribir sin saltar "Ingrese el numero 2: "
```

```
    Leer N2
```

```
    Escribir sin saltar "Ingrese el numero 3: "
```

```
    Leer N3
```

```
    Si N1 > N2 y N1 > N3 Entonces
```

```
        Escribir N1, " es el mayor"
```

```
    SiNo
```

```
        Si N2 > N1 y N2 > N3 Entonces
```

```
            Escribir N2, " es el mayor"
```

```
        SiNo
```

```
            Escribir N3, " es el mayor"
```

```
        FinSi
```

```
    FinSi
```

```
FinAlgoritmo
```